

Regolamento Crazy Balls

Obiettivo del gioco

Crazy Balls è un incredibile gioco dal vivo che unisce l'eccitazione dei giochi bonus unici di Crazy Time con grandi moltiplicatori a un popolare gioco in stile bingo.

Piazza le tue puntate su diverse carte, ottieni fantastici moltiplicatori, poi guarda la macchina che estrae le palline selezionare 20 palline a caso.

L'obiettivo del gioco è semplice: abbinare le palline estratte con i numeri sulle tue carte e completare le linee per vincere. Ma preparati all'emozione selvaggia dei nostri quattro fantastici giochi bonus: Coin Flip, Cash Hunt, Pachinko e Crazy Time!

Regole del gioco

Fase di puntata

Piazza la tua puntata scegliendo da una a quattro carte regolari o su qualsiasi delle carte del Gioco bonus. Successivamente, le carte regolari 5x5 su cui hai puntato generano casualmente numeri che vanno da uno a 60. Allo stesso modo, qualsiasi carta del Gioco bonus su cui hai puntato viene riempita con tre, quattro o cinque numeri generati casualmente: ottieni tre numeri su una carta Coin Flip, quattro numeri su una carta Cash Hunt e Pachinko, e cinque numeri su una carta Crazy Time. Puoi alternare ogni carta regolare tra essere una carta Spazio libero e essere una carta Multi.

- Carta Spazio libero: la cella centrale è uno «spazio libero» che funge da numero estratto e aumenta le probabilità di ottenere una linea.
- Multi carta: è garantito che la cella centrale abbia un moltiplicatore, ciò significa che ci sono maggiori probabilità di una vincita più alta, ma una minore possibilità di ottenere una linea.

Partita principale

Una volta scaduto il tempo di puntata, il presentatore del gioco preme un bottone per posizionare tasselli (Spazi Liberi) e moltiplicatori casuali sulle carte su cui scommetti. Un tassello funge da numero estratto, ma un moltiplicatore ha la possibilità di aumentare le tue vincite. Tutte le carte ricevono Spazi Liberi e moltiplicatori Multi carta.

I moltiplicatori vengono attivati quando vengono estratte una o più palline che corrispondono al numero del moltiplicatore sulla carta.

Possono essere generati tre tipi di moltiplicatore Multi carta:

- Standard (10x o 20x): se una linea vincente include un numero con un moltiplicatore Standard sulla carta, le tue vincite vengono moltiplicate per quell'importo. Più moltiplicatori Standard in una linea vincente vengono sommati insieme prima di applicare la moltiplicazione. Ad esempio, se piazzati 5 € su una carta con una linea vincente e un moltiplicatore standard di 10x e un secondo moltiplicatore standard di 20x, il calcolo sarà $5 \text{ €} \times (10x + 20x) = 150 \text{ €}$.
- Linea (20x o 50x): se una linea vincente include tutti i numeri e un moltiplicatore di Linea, le tue vincite vengono moltiplicate per quell'importo. I moltiplicatori standard nella linea vincente vengono aggiunti al moltiplicatore di Linea prima della moltiplicazione.

Ad esempio, se piazzati 5 € su una carta con una linea vincente, un moltiplicatore di Linea di 50x e un moltiplicatore Standard di 10x, il calcolo sarà $5 \text{ €} \times (50x + 10x) = 300 \text{ €}$.

- **Globale (2x o 3x):** se ricevi un numero con un moltiplicatore globale, le tue vincite per tutte le linee su quella carta (inclusi eventuali moltiplicatori di linea o standard) verranno moltiplicate per questo importo. La linea vincente non deve contenere il moltiplicatore Global, e ogni carta può avere fino a due moltiplicatori Globale.

Ad esempio, se piazzati 5 € su una carta che ha un numero con un moltiplicatore Globale di 2x (e il numero viene estratto), la linea vincente ha un moltiplicatore standard di 10x e un moltiplicatore Linea di 50x, il calcolo sarà $5 \text{ €} \times (10x + 50x) \times 2 = 600 \text{ €}$.

Quando tutti i segni e i moltiplicatori sono in posizione, la macchina per estrarre le palline estrae 20 palline numerate su 60. Se il numero della pallina estratta corrisponde a un numero su una qualsiasi delle tue carte, quel numero viene automaticamente coperto con un tassello. Se completi una linea su una carta, la puntata su quella carta vince.

Giochi bonus

Piazza una puntata su Coin Flip, Cash Hunt, Pachinko o sulle carte Crazy Time per avere la possibilità di entrare nei coinvolgenti giochi bonus! Se ottieni tutti i numeri su una carta del gioco Bonus, vinci quella puntata, e il gioco Bonus inizierà una volta che la macchina per estrarre le palline avrà completato l'estrazione di tutte le 20 palline numerate per quel turno di gioco. Puoi piazzare puntate e partecipare ai giochi bonus indipendentemente dal fatto che tu abbia piazzato o meno puntate su carte regolari.

Se punti su diverse carte del Gioco bonus e ottieni tutti i numeri per tutte le carte, puoi partecipare a diversi Giochi bonus per turno di gioco.

Inoltre, le carte del Gioco bonus possono ricevere Spazi Liberi e moltiplicatori Bonus che moltiplicheranno tutti i moltiplicatori di carta Bonus esistenti (se la carta ha ricevuto un moltiplicatore). Il numero massimo di Spazi Liberi extra possibili per le carte Bonus è fino a uno per Coin Flip, due per Cash Hunt e Pachinko, e tre per Crazy Time. I moltiplicatori extra possono variare da 2x a 50x per ogni carta Bonus.

Ad esempio, se la carta Bonus Cash Hunt ha vinto un moltiplicatore di 100x e ha ottenuto un ulteriore moltiplicatore Bonus di 10x, le vincite sono 1.000x.

Nota che ottenere moltiplicatori Bonus su tutte le carte Bonus ogni turno non è garantito.

Sia che la tua puntata attivi uno o più Giochi bonus, i Giochi bonus seguono sempre questo ordine: Coin Flip, Cash Hunt, Pachinko e Crazy Time.

Coin Flip

«Testa o croce»: lascia che sia la moneta a decidere! In questo entusiasmante gioco bonus Coin Flip viene lanciata una moneta con un lato rosso e uno blu. Vengono assegnati a caso dei moltiplicatori per ciascun lato della moneta, che vengono visualizzati su uno schermo TV.

Questo Gioco bonus può ricevere moltiplicatori Bonus aggiuntivi che moltiplicano i moltiplicatori della carta Bonus esistenti. I nuovi valori del moltiplicatore vengono aggiornati sullo schermo.

Una volta che vengono rivelati i valori finali dei moltiplicatori, il presentatore del gioco avvia il lancio di una moneta. Il lato rivolto verso l'alto è il lato vincente e il moltiplicatore ottenuto viene applicato ai tuoi pagamenti.

In maniera occasionale, è possibile che si ci sia un tiro di salvataggio nel caso in cui i moltiplicatori assegnati siano bassi. A questo punto, la moneta viene lanciata un'altra volta.

Cash Hunt

Nel Gioco bonus Cash Hunt, viene generato un muro di 108 moltiplicatori casuali e visualizzato sullo schermo. Il gioco Bonus Cash Hunt può anche ricevere moltiplicatori Bonus, che vengono applicati a tutti i 108 moltiplicatori prima di essere coperti da simboli casuali e mescolati.

Quando inizia il conto alla rovescia, mira al simbolo che credi nasconda il moltiplicatore più grande.

Quando il tempo è scaduto, il cannone spara, rivelando tutti i punti coperti, e vedrai il moltiplicatore che hai vinto.

Se non è stata presa alcuna decisione durante l'intervallo di decisione o se si è verificata un'interruzione, la decisione viene presa automaticamente e la posizione sulla parete viene scelta a caso.

Pachinko

Il gioco bonus Pachinko presenta un'entusiasmante parete di moltiplicatori che contiene una zona di lancio casuale del disco in alto e 16 moltiplicatori casuali nella zona di atterraggio in basso. Il disco viene fatto cadere a caso dalle zone da 4 a 13. Prima che il disco cada, tutti i moltiplicatori vengono moltiplicati per i moltiplicatori Bonus assegnati. Segui il disco mentre cade fra i pioli e si ferma sul tuo moltiplicatore fortunato.

Se il disco si ferma sul DOUBLE, tutti i moltiplicatori vengono raddoppiati. La zona di lancio viene scelta a caso e il disco cade fino a quando non si ferma su uno dei moltiplicatori raddoppiati oppure ancora una volta sul DOUBLE! Divertiti guardando le tue vincite moltiplicarsi!

Se il disco si ferma su DOUBLE più volte e tutti i moltiplicatori hanno raggiunto il valore di 10.000x, DOUBLE viene sostituito dal moltiplicatore 10.000x.

In maniera occasionale, è possibile che ci sia un lancio di salvataggio se il disco si ferma su un moltiplicatore 2x, 3x o 4x. In questo caso, la zona di lancio viene selezionata a caso e il disco viene fatto cadere un'altra volta. Se si verifica un Lancio di salvataggio, tutti i moltiplicatori inferiori vengono aumentati fino a raggiungere il valore del moltiplicatore su cui il disco si è fermato in precedenza.

Crazy Time

Che cosa si nasconde dietro la porta rossa segreta? Il gioco Bonus Crazy Time in cui c'è una ruota gigante con 64 segmenti, tre indicatori e nient'altro che moltiplicatori Crazy Bonus! Se si vince un moltiplicatore Bonus, allora tutti i valori sulla ruota Crazy Time vengono moltiplicati per esso.

Fai la tua scelta e scegli il tuo indicatore (verde, blu o giallo) entro il tempo di decisione.

Se non viene presa alcuna decisione durante l'intervallo di decisione o se si verifica un'interruzione, la decisione viene presa automaticamente e un indicatore viene scelto per te a caso.

Dopodiché il presentatore del gioco fa girare la ruota.

Una volta che la ruota si è fermata, ciascun indicatore punta su un segmento diverso. Vinci il moltiplicatore all'indicatore che hai scelto, e questo viene applicato istantaneamente a tutte le vincite del giocatore.

Crazy Time significa potenziali vincite pazzesche! Se uno degli indicatori si ferma sul segmento DOUBLE, allora per quei giocatori che hanno scelto quell'indicatore, tutti i valori del moltiplicatore sulla ruota vengono raddoppiati, e la ruota viene fatta girare di nuovo per loro.

Se la ruota si ferma sui segmenti DOUBLE molte volte di seguito, e tutti i valori del

moltiplicatore hanno raggiunto 20.000x, i segmenti DOUBLE vengono sostituiti da moltiplicatori 20.000x.

Pagamenti

Punto di puntata	Vincita
Carta spazio libero	2-39:1 per linea
Multi carta	2-199:1 per linea
Pachinko	Gioco Bonus
Cash Hunt	Gioco Bonus
Coin Flip	Gioco Bonus
Crazy Time	Gioco Bonus

La vincita di base per una carta vincente senza moltiplicatori è 3x. Se due o più linee vincono senza moltiplicatori, le loro vincite vengono sommate (ad esempio, se la tua carta vince con due linee senza moltiplicatori, il tuo moltiplicatore per quella carta è 6x). In ogni caso, se la tua carta vincente ha un moltiplicatore Standard o di Linea, questo moltiplicatore sostituisce quello di base (per esempio, se la tua carta vince con una linea contenente un moltiplicatore 10x, la vincita per quella carta è 10x).

Il pagamento massimo per tutte le tue vincite in un round di gioco è limitato a 0,00 €. La partita Bonus continua anche se hai raggiunto il tuo limite di pagamento massimo. Il limite di pagamento massimo viene applicato solo alla fine del round di gioco.

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite.

Ritorno al giocatore (RTP)

Il ritorno teorico ottimale al giocatore (RTP) è pari al 96.10% sulla base della Free Space carta e Multi carta. Guarda qui sotto gli RTP per ogni puntata separata e senza il limite massimo di pagamento.

Puntata	RTP
Carta spazio libero	96.10%
Multi carta	96.10%
Pachinko	95.68%
Cash Hunt	96.09%
Coin Flip	96.49%
Crazy Time	95.54%

I giocatori possono ottenere una «vincita» superiore al pagamento massimo, ma ciò applica un tetto alla loro vincita effettiva. Di conseguenza, i giocatori che puntano il massimo avranno i seguenti RTP: Free Space carte: 96.10%, Multi carte: 96.10%, Coin Flip: 95.61%, Cash Hunt:

95.62%, Pachinko: 94.84%, Crazy Time: 94.88%.

Puntare

Il pannello LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

CrazyBalls 0,10 – 1.000 €

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO
100.000 €

Con la visualizzazione immersiva, il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.



Nella visualizzazione classica, il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).

PUNTARE

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccano il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

RIPETI

Il pulsante RADDOPPIARE (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

×2 RADDOPPIA

Il pulsante ANNULLARE elimina l'ultima puntata piazzata.

ANNULLARE ↩

Facendo clic/toccano ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi

eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Chat

Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.



Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.



Cronologia del gioco

Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.



Impostazioni

Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.



Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Moderazione della chat automatica

I messaggi dei giocatori nella chat sono soggetti a decisioni automatizzate. In caso di abuso, come l'offesa al presentatore del gioco o ad altri giocatori o l'uso di un linguaggio inappropriato e/o offensivo, al giocatore verrà inviato un avviso. Se l'avviso viene ignorato, i privilegi della chat verranno disabilitati. Se non sei d'accordo con una decisione automatica, ti invitiamo a contattare il supporto del tuo Casino per ulteriore assistenza.

Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.



Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.

- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.*

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1» corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none"> • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)