

Regolamento_3 MAGIC PIGGY BANKS: HOLD & WIN

INFORMAZIONI SUL GIOCO

La magia del salvadanaio si è triplicata. In 3 Magic Piggy Banks: Hold & Win torniamo nel caveau della banca. Questa volta puntiamo a rompere i Piggy Banks per sbloccare le abbaglianti funzionalità Magic Wild, Magic Coins e Magic FS!

Sfonda 3 Magic Piggy Banks: Hold & Win per una vincita massima di 2.500 volte la tua puntata. La vincita massima è raggiungibile in tutte le modalità di questo gioco a 5 rulli, 3 righe e linee di pagamento. Questa sarà una rapina epica!

CARATTERISTICHE

3 PIGGY BANKS

I Piggy Banks Rosa, Oro e Viola si trovano fuori dalla griglia. Quando atterrano i simboli Martello Fortunato Rosa, Oro e Viola, caricano i Piggy Banks con il colore corrispondente. Quando i Piggy Banks sono carichi, c'è la possibilità che si attivino alla fine della rotazione dopo che tutte le vincite sono state elaborate. Solo un Piggy Bank può attivarsi per rotazione. L'animazione non influenza l'attivazione dei 3 Piggy Banks.

Quando un Piggy Bank Rosa viene attivato, viene attivato un Giro Extra Magic Wild, dove può atterrare qualsiasi combinazione di simboli paganti regolari, Wild o Moltiplicatori Wild. I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli nella tabella dei pagamenti. Quando un simbolo Moltiplicatore Wild partecipa a una combinazione vincente, il valore della vincita viene moltiplicato per il valore mostrato. Se più di un simbolo Moltiplicatore Wild fa parte della stessa combinazione vincente, i valori vengono prima sommati prima di essere applicati alla vincita. I Moltiplicatori Wild possono avere i seguenti valori di moltiplicatore additivo: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.

Quando un Piggy Bank Oro viene attivato, viene attivata una sequenza bonus Magic Coins con 3 vite ricaricabili equivalenti a 3 giri gratuiti. Le vite vengono visualizzate fuori dalla griglia. Durante la sequenza bonus Magic Coins, possono atterrare simboli Morti che non pagano e non hanno altri effetti.

Le Monete di Bronzo, Argento, Oro e Diamante possono anche atterrare e rimanere attaccate alla griglia fino alla fine della sequenza bonus Magic Coins. Tutte le monete sono premi in denaro pagati come multiplo della tua puntata.

Le Monete di Bronzo possono avere i seguenti valori: 0.2x, 0.4x, 1x

Le Monete d'Argento possono avere i seguenti valori: 2x, 3x, 4x, 5x

Le Monete d'Oro possono avere i seguenti valori: 10x, 15x, 20x, 25x

Le Monete di Diamante possono avere i seguenti valori: 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x, 1000x

Quando atterra un simbolo moneta, le vite e i giri gratuiti vengono ricaricati a 3. Una volta esaurite tutte le vite o quando non ci sono più posizioni disponibili, la sequenza bonus Magic Coins termina.

Quando un Piggy Bank Viola viene attivato, viene attivato un Giro Extra Magic FS, dove possono atterrare solo simboli Morti e simboli FS. Atterrare 7 simboli FS assegna il bonus SWINDLE AND SWINE. Atterrare 6 simboli FS e 1 simbolo Potenziamiento FS assegna il bonus EPIG HEIST. Il numero di giri gratuiti assegnati nel bonus è determinato dal numero di simboli FS che atterrano. Ogni simbolo FS e Potenziamiento FS che atterra rappresenta 1 giro gratuito.

GIOCO BONUS - SWINDLE AND SWINE

Attiva questo bonus con 7–15 giri gratuiti facendo atterrare simboli FS scatter contemporaneamente durante il Giro Extra Magic FS nel gioco base.

Questo bonus mantiene le meccaniche del gioco base. Inoltre, quando atterra il 3° simbolo Martello Fortunato dello stesso colore, l'attivazione del Piggy Bank corrispondente è garantita. I Piggy Banks possono attivarsi prima che atterri il 3° simbolo Martello Fortunato; in tal caso, il contatore si azzerà e sono necessari 3 nuovi simboli Martello Fortunato di quel colore per garantire un'attivazione.

Quando attivata, la sequenza bonus Magic Coins conta come un giro gratuito.

Il numero di simboli FS che atterrano durante il Giro Extra Magic FS determina il numero di giri gratuiti aggiuntivi assegnati in questo bonus. In questo bonus, i giri gratuiti aggiuntivi assegnati durante il Giro Extra Cursed FS sono compresi tra 2 e 10. Se atterra un simbolo Potenziamiento FS, assegna un potenziamento al bonus EPIG HEIST. Quando si passa a un nuovo bonus, i giri gratuiti esistenti e quelli assegnati vengono trasferiti al nuovo bonus.

GIOCO BONUS - EPIG HEIST

Attiva questo bonus con 7–15 giri gratuiti facendo atterrare simboli FS scatter e 1 simbolo Potenziamiento FS contemporaneamente durante il Giro Extra Magic FS.

Questo bonus mantiene le meccaniche del gioco base. Inoltre, quando atterra un simbolo Martello Fortunato, il Piggy Bank corrispondente si attiva in quella rotazione.

Quando attivata, la sequenza bonus Magic Coins conta come un giro gratuito.

Il numero di simboli FS che atterrano durante il Giro Extra Magic FS determina il numero di giri gratuiti aggiuntivi assegnati in questo bonus. In questo bonus, i giri gratuiti aggiuntivi assegnati durante il Giro Extra Cursed FS sono compresi tra 2 e 10.

PAGAMENTI DEI SIMBOLI

I pagamenti dei simboli visualizzati in alto sono basati sul livello di puntata attualmente selezionato. Il pagamento teorico (RTP) di questo gioco è pari a 94.37%. L'RTP è stato calcolato simulando 10.000.000.000 di turni.

SIMBOLI SPECIALI

Solo un simbolo Martello Fortunato di ogni colore può atterrare contemporaneamente durante una rotazione.

I simboli Wild e Moltiplicatore Wild possono atterrare solo durante il Giro Extra Magic Wild.

Le monete possono atterrare solo nella sequenza bonus Magic Coins.

I simboli Morti possono atterrare solo nella sequenza bonus Magic Coins e nel Giro Extra Magic FS.

I simboli FS possono atterrare solo durante il Giro Extra Magic FS.

I simboli Potenziamento FS non possono atterrare nel bonus EPIG HEIST

MODALITÀ DI VINCITA

Salvo diversa indicazione, i requisiti specificati per una combinazione vincente nella partita principale sono utilizzati anche durante le funzioni bonus o i giri gratis. Salvo diversa indicazione, ogni puntata è idonea per tutte le combinazioni vincenti.

Vinci se dei simboli uguali compaiono lungo una delle seguenti linee predefinite su rulli adiacenti da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Il numero di linee possibili in questo gioco è 17. Ti invitiamo a consultare la tabella dei pagamenti per scoprire il numero di simboli di ciascun tipo necessario per vincere.

ACQUISTO BONUS

Questo gioco offre la possibilità di acquistare le funzioni speciali direttamente dalla partita principale, premendo il pulsante BONUS.

Questo gioco offre l'opzione di acquisto dei FeatureSpins™. Mentre i FeatureSpins™ sono attivi, ogni giro garantisce determinate funzioni e costa un importo fisso, in base al tuo livello di puntata attuale. I FeatureSpins™ rimangono attivi finché non li disattivi facendo clic sul pulsante DISATTIVA.

Il valore di RTP con l'acquisto di MAGIC FS FEATURESPINS™ è pari al 94.36%. Per ulteriori informazioni su questa funzione, consulta la sezione riportata in alto.

Il valore di RTP con l'acquisto di PIGGY BANK FEATURESPINS™ è pari al 94.35%. Per ulteriori informazioni su questa funzione, consulta la sezione riportata in alto.

Il valore di RTP con l'acquisto di SWINDLE AND SWINE è pari al 94.26%. Per ulteriori informazioni su questa funzione, consulta la sezione riportata in alto.

Il valore di RTP con l'acquisto di EPIG HEIST è pari al 94.34%. Per ulteriori informazioni su questa funzione, consulta la sezione riportata in alto.

GENERALE

SALDO

Il tuo saldo attuale è mostrato nella sezione SALDO. Saldo, puntate e vincite sono mostrati nella valuta del giocatore.

PUNTATA

Il livello di puntata attuale è mostrato nella sezione PUNTATA. Modifica la puntata facendo clic sulle frecce e scegliendo il livello di puntata desiderato.

I livelli di puntata consentiti per questo gioco sono tra 0,05€ e 400,00€. Gli acquisti della funzione possono superare questo limite.

GIRA

Il gioco viene avviato premendo il pulsante con il simbolo GIRA. La barra spaziatrice della tastiera può inoltre essere utilizzata per avviare un giro.

VINCITA

Le vincite e le combinazioni vincenti sono pagate secondo la tabella di pagamento. Le vincite multiple di un turno vengono sommate tra di loro e la vincita totale del turno verrà visualizzata nel campo VINCITA (a destra del SALDO). Le vincite separate in una combinazione vincente vengono mostrate durante la presentazione della vincita. I pagamenti dei simboli sono indicati nella tabella dei pagamenti e rispecchiano l'attuale configurazione della puntata. È pagata solo la vincita più alta per modalità di vincita. Alcuni importi vincita potrebbero essere visualizzati in un formato abbreviato in cui le lettere rappresentano numeri elevati. Quando un importo vincita viene visualizzato in questo formato, il valore mostrato potrebbe essere arrotondato per difetto. L'importo effettivamente assegnato non sarà mai inferiore al valore visualizzato.

VINCITA MASSIMA

La vincita massima ottenibile in questo gioco è 2.500 moltiplicata per l'attuale livello di puntata. La vincita massima può essere ottenuta attivando combinazioni e/o funzioni specifiche.

GIRI GRATIS

Nei giri gratis, la vincita totale per ogni giro viene mostrata nel campo VINCITA mentre la vincita accumulata per tutti i giri gratis viene mostrata nel campo VINCITA TOTALE accanto al numero di giri rimanenti.

AUTOGIOCO

L'uso della modalità Autogioco ti consente di giocare automaticamente una serie di giri di

gioco. Premi il pulsante AUTOGIOCO e scegli il numero di giri di gioco per avviare questa funzione. Il numero rimanente di giri sarà visualizzato sullo schermo. L'autogioco può essere interrotto premendo il pulsante STOP.

OPZIONI AVANZATE DELL'AUTOGIOCO

Le impostazioni avanzate dell'Autogioco consentono al giocatore di impostare il numero di partite, il limite di perdita totale della sessione e il limite della vincita singola. La modalità Autogioco si interrompe quando viene superato uno dei limiti selezionati.

GIOCO TURBO

La funzionalità GIOCO TURBO è usata per giocare più velocemente (disponibile in base a provider e giurisdizione). Il Gioco Turbo si attiva dal menu.

TASTI RAPIDI

- SHIFT + S - Attiva/Disattiva suono
- SHIFT + M - Attiva/Disattiva musica
- SHIFT + I o G - Mostra/Nascondi informazioni di gioco
- SHIFT + P - Mostra/Nascondi tabella delle vincite nelle informazioni di gioco
- SHIFT + Freccia SU/GIÙ - Modifica l'importo della puntata
- ESC o BACKSPACE - Chiude le finestre a schermo intero (es. informazioni di gioco)
- SHIFT + T - Cambia modalità Turbo
- SHIFT + B o F - Mostra/Nascondi menu Acquisto bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Freccia SINISTRA/DESTRA - Naviga tra Acquisto bonus/FeatureSpins™ nella pagina di conferma
- SHIFT + 1/2/3/4 - Scorciatoia per il gioco bonus (alla pagina di conferma)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Scorciatoia FeatureSpins™ (alla pagina di conferma)
- SHIFT + ENTER - Conferma Acquisto bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostra menu di Gioco automatico/Ferma Gioco automatico
- BARRA SPAZIATRICE o SHIFT + ENTER - Avvia Gioco automatico se il menu è aperto
- SHIFT + Freccia SINISTRA/DESTRA - Cambia il numero di giri nel menu di Gioco automatico

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Oltre alle funzioni descritte, la barra nella parte inferiore della schermata di gioco mostra il saldo corrente nella valuta scelta, l'importo pagato se si verifica una vincita e l'importo scommesso sull'ultima/sull'attuale proposta.

PARTITA INTERROTTA

In caso di disconnessione, un turno iniziato in precedenza ma interrotto prima del completamento può essere ripreso immediatamente avviando nuovamente il gioco. I risultati di un turno completato (in cui la visualizzazione grafica del risultato è stata interrotta) verranno visualizzati nuovamente all'interno del gioco per i turni vincenti, mentre nella cronologia delle partite sarà possibile visualizzare tutti i turni di gioco. Qualsiasi importo scommesso in una partita incompleta rimarrà in pausa fino a quando non completerai la partita o finché questa non verrà annullata conseguentemente a un periodo di inattività del

conto o alla manutenzione del sistema. Quando una partita incompleta viene annullata, la puntata viene restituita al tuo conto. Un premio ricevuto in un giro incompleto non sarà accreditato, a meno che non riprendi e completi la partita. Le vincite dei turni di gioco incompleti, il cui risultato non può essere influenzato dal giocatore, saranno automaticamente accreditate sul conto del giocatore dopo 23 ore. I turni di gioco che richiedono un'ulteriore azione da parte del giocatore per determinare il risultato della partita rimarranno incompleti per 23 ore, dopodiché verrà effettuata automaticamente una scelta predefinita per completare il turno e accreditare eventuali vincite sul conto del giocatore. I turni di gioco non saranno mai influenzati da errori esterni imprevedibili dovuti a hardware, larghezza di banda, errori di rete o simili. I turni di gioco verranno salvati e completati dal giocatore in un secondo momento oppure verranno chiusi e la puntata verrà rimborsata al giocatore. Se un turno di gioco non completato non è stato ripreso entro 23 ore, il turno viene ripristinato e la puntata rimborsata.

CRONOLOGIA DELLE PARTITE

Il risultato di un round completato può essere visualizzato nella Cronologia. I risultati dei round non completati non vengono mostrati nella Cronologia.

TERMINI E CONDIZIONI GENERALI

- L'uso scorretto o il malfunzionamento annullano tutte le vincite e le puntate.
- Qualsiasi rappresentazione grafica di un dispositivo fisico (un rullo, una ruota della fortuna o simili) non rappresenta un "vero" dispositivo fisico e le probabilità che questo si fermi su una determinata posizione sono determinate dal generatore di numeri casuali del gioco, e non dal numero di posizioni su ciascun dispositivo.

DIZIONARIO

Dizionario di parole/simboli non tradotti in tutte le lingue nel gioco.

Free spins (FS) - Giri Gratis

Multiplier - Moltiplicatore

Wild - Wild

Sticky - Adesivo

Bonus game - Partita Bonus

Max win - Maxi Vincita

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.37% 92.3%**