

Regolamento_Heads Will Roll

Nota: La video slot "Heads Will Roll" viene indicata di seguito anche come "Heads Will Roll", "il gioco" o "gioco".

- Heads Will Roll è un gioco casual di dadi con dadi poliedrici e probabilità reali, e comprende una modalità Sorte, una meccanica di riscossione anticipata delle vincite (Cash Out) e una funzione Tutto o Niente. Il gioco combina rischi e ricompense, offrendo vincite predefinite per ogni step raggiunto.
- Il tasto di azione avvia un round di gioco applicando il livello di puntata selezionato.
- Tutte le vincite sono presentate e pagate nella valuta selezionata.
- Prima di iniziare, il giocatore seleziona un livello di difficoltà (FACILE [predefinito], MEDIO, DIFFICILE o BRUTALE) e un livello di puntata. Il gioco inizia con un tiro di dadi. Ogni tiro di successo fa avanzare il giocatore su una scala delle vincite con moltiplicatori crescenti. La vincita potenziale attuale è indicata, in ogni istante, sul pulsante di riscossione anticipata (CASH OUT) in basso. Se il giocatore opta per il Cash Out, solo l'ultimo moltiplicatore mostrato verrà applicato alla puntata di base. La vincita massima dipende dal livello di difficoltà selezionato.
- Il livello FACILE usa un dado a venti facce (d20) e prevede un totale di 30 step di avanzamento. Il livello MEDIO usa un dado a otto facce (d8) e prevede 30 step di avanzamento. Il livello DIFFICILE usa un dado a sei facce (d6) e prevede 30 step di avanzamento. Il livello BRUTALE usa un dado a sei facce (d6) e prevede 16 step di avanzamento.
- Ogni step inizia con un tiro del dado base. Se esce (+1), il giocatore avanza di uno step e prosegue il gioco. Se esce una (Stella), si attiva la modalità Sorte, mentre un (Teschio) mette subito fine al gioco. Il gioco può essere terminato da un
- (Teschio), un Cash Out o dal conseguimento della vincita massima.
- La modalità Sorte sostituisce il dado base con un dado speciale (con lo stesso numero di facce), aumentando sia le vincite potenziali che il rischio di un Game Over (Teschio). Gli effetti della modalità Sorte crescono se quest'ultima viene prolungata. L'opzione Cash Out sarà disabilitata durante questa modalità.
- Livello 1: Se esce (+2), il giocatore avanza di due step e, successivamente, viene reintrodotta il dado base. Una (Stella) estende la modalità Sorte. Un Game Over (Teschio) mette subito fine al gioco.
- Livello 2: Se esce (+3), il giocatore avanza di tre step e, successivamente, viene reintrodotta il dado base. Un Game Over (Teschio) mette subito fine al gioco.
- Quando mancano 1 o 2 step al raggiungimento della vincita massima, il dado base viene sostituito da un dado d'oro speciale (con lo stesso numero di facce), che prevede solo due esiti: vincita massima o Game Over. Durante questa fase, la modalità Sorte resta attiva, offrendo molteplici opportunità di ottenere la vincita massima.
- In questo gioco, gli esiti sono determinati esclusivamente dalla distribuzione delle facce dei dadi poliedrici (d6, d8, d20), come mostrato nel gioco (pannello sinistro) e da un generatore di numeri casuali. Le probabilità corrispondono a quelle del mondo reale. La rappresentazione visiva dei dadi di gioco non simula il dispositivo fisico mostrato. Gli ultimi sei risultati vengono visualizzati nel corso del gioco (pannello destro).
- La strategia migliore per ottenere un ritorno per il giocatore (RTP) più elevato consiste in continuare a tirare il dado. Il ritorno teorico per il giocatore varia in base alla difficoltà selezionata: FACILE: min: 93,27, max: 97,29; MEDIO:
- min:93,21, max: 96,70; DIFFICILE: min: 93,69, max: 97,37; BRUTALE: min: 93,52, max: 97,59.
- Non è possibile modificare la puntata durante un round di gioco.
- In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.

- Il moltiplicatore massimo totale delle puntate per ogni round di gioco dipende dalla difficoltà selezionata. Se viene raggiunto questo limite, il round di gioco termina e non verranno pagate ulteriori vincite. Moltiplicatore massimo: FACILE: 35,00x, MEDIO: 110,00x, DIFFICILE: 1000,00x, BRUTALE: 2400,00x.
- Se un round di gioco non può essere completato normalmente, il gioco assegnerà una vincita (Cash Out) applicando il moltiplicatore più alto registrato. In Modalità Sorte, il gioco assegnerà una vincita (Cash Out) dopo che tutti i lanci in questa modalità saranno stati risolti, in base al risultato di tali lanci.

Il giocatore può visualizzare l'intera scala delle vincite in qualsiasi momento. Dopo un Cash Out, saranno mostrati sia gli esiti del tiro che la vincita potenziale per il round in corso. Ciò non influisce sull'andamento del gioco o round futuri.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **FACILE: 93.27% – 97.29%**
- **MEDIO: 93.21% – 96.70%**
- **DIFFICILE: 93.69% – 97.37%**
- **BRUTALE: 93.52 – 97.59%**