

Regolamento_Huff N' Lots Of Puff Goals!

Huff N' Lots Of Puff Goals!™

Pagamenti

Quando i rulli cominciano a girare, alcune posizioni vengono sostituite casualmente con PIGGY1, PIGGY2, PIGGY3, SHOES o WHISTLE.

Le vincite pagano per simbolo.

Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente. Tutte le REEL WAYS™ devono comparire su rulli adiacenti, a partire dal rullo posto all'estrema sinistra. La tabella dei pagamenti è dinamica e rispecchia la configurazione attuale della scommessa.

WILD

Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli, eccetto RED BALL, BLUE BALL e WHEEL. Il simbolo WILD appare solamente sui rulli 2 - 4.

CORNICI

Durante FREE SPINS FEATURE, KICK BALL FEATURE, MEGA BALL FEATURE, SUPER MEGA BALL FEATURE, CUP FEATURE e SUPER CUP FEATURE, per ogni simbolo RED BALL che compare su una posizione senza GOLD FRAME viene aggiunta una nuova cornice alla posizione, o la cornice esistente viene potenziata in base alla tabella riportata di seguito.

FUNZIONE	Cornice corrente	Cornice sostitutiva
FREE SPINS FEATURE	NESSUNO	BRONZE FRAME
BLUE BALL FEATURE	BRONZE FRAME	SILVER FRAME
MEGA BALL FEATURE	SILVER FRAME	GOLD FRAME
SUPER MEGA BALL FEATURE		
CUP FEATURE	NESSUNO	GOLD FRAME
SUPER CUP FEATURE		

Durante FREE SPINS FEATURE, KICK BALL FEATURE, MEGA BALL FEATURE, CUP FEATURE, SUPER MEGA BALL FEATURE e SUPER CUP FEATURE, per ogni simbolo RED BALL che compare su una posizione con GOLD FRAME, viene potenziata una cornice esistente su una posizione diversa, viene aggiunta una nuova cornice su una posizione diversa o viene assegnato un premio moltiplicatore in base alla tabella riportata di seguito.

FUNZIONE	EFFETTO
FREE SPINS FEATURE	Se esiste una posizione con un simbolo SILVER FRAME, un simbolo SILVER FRAME scelto in modo casuale viene potenziato a GOLD FRAME.
BLUE BALL FEATURE	Diversamente, se esiste una posizione con un simbolo BRONZE FRAME, un simbolo BRONZE FRAME scelto in modo casuale viene potenziato a SILVER FRAME.
MEGA BALL FEATURE	Altrimenti, se è presente una posizione senza cornice, viene aggiunto un simbolo BRONZE FRAME a una posizione scelta in modo casuale. In caso contrario, viene assegnata 10x la scommessa totale.
SUPER MEGA BALL FEATURE	
CUP FEATURE	Se esiste una posizione senza cornice, viene aggiunto un simbolo GOLD FRAME a una posizione senza cornice scelta in modo casuale. In caso contrario, viene assegnata 10x la scommessa totale.
SUPER CUP FEATURE	

Una cornice che compare su una posizione viene mantenuta per il resto della funzione. Ogni posizione può avere solo 1 cornice alla volta.

PREMI DEI TROPHY

Al termine di FREE SPINS FEATURE, KICK BALL FEATURE, MEGA BALL FEATURE, CUP FEATURE, SUPER MEGA BALL FEATURE e SUPER CUP FEATURE, ogni posizione con BRONZE FRAME, SILVER FRAME o GOLD FRAME viene sostituita rispettivamente con BRONZE TROPHY, SILVER TROPHY o GOLD TROPHY, e ciascun TROPHY rivela e assegna un premio in base alla tabella di seguito.

TROPHY	PREMIO
BRONZE TROPHY	0,5 - 2x la scommessa totale.
SILVER TROPHY	1,5 - 5x la scommessa totale, MINI, MINI x2 o MINOR.
GOLD TROPHY	5 - 180x la scommessa totale, MINI, MINI x2, MINOR, MAJOR, GRAND.

WHEEL FEATURE

Il simbolo WHEEL appare solamente sui rulli 2 e 4.

Il simbolo WHEEL che compare nel gioco di base per la puntata attiva può eseguire una di queste due azioni:

- Potenziare uno spicchio della RUOTA.
- Attivare la WHEEL FEATURE.

Quando la WHEEL FEATURE viene attivata, viene assegnato 1 giro della ruota.

La ruota base avrà CUP FEATURE, MEGA BALL FEATURE, SUPER JACKPOT, GRAND JACKPOT, MAJOR JACKPOT, MINOR JACKPOT e MINI JACKPOT sugli spicchi della WHEEL.

Gli spicchi della RUOTA possono essere potenziati come illustrato di seguito:

- MINI JACKPOT potenziato a MINOR JACKPOT.
- MINOR JACKPOT potenziato a MAJOR JACKPOT.

- MAJOR JACKPOT potenziato a GRAND JACKPOT.
- GRAND JACKPOT potenziato a SUPER JACKPOT.
- MEGA BALL FEATURE potenziato a SUPER MEGA BALL FEATURE.
- CUP FEATURE potenziato a SUPER CUP FEATURE.

Tutti gli spicchi potenziati resteranno sulla WHEEL fino a quando la WHEEL FEATURE non verrà attivata per una puntata attiva.

Una volta attivata una WHEEL FEATURE, la WHEEL si reimposta allo stato base.

Se la ruota si ferma su CUP FEATURE, MEGA BALL FEATURE, SUPER CUP FEATURE o SUPER MEGA BALL FEATURE, viene attivata la funzione con 6 giri gratis.

Se la ruota si ferma su SUPER JACKPOT, GRAND JACKPOT, MAJOR JACKPOT, MINOR JACKPOT e MINI JACKPOT, viene assegnato il valore visualizzato nel contatore corrispondente.

I segmenti sulle ruote non riflettono esattamente la realtà e non hanno pari probabilità.

KICK BALL FEATURE

Il simbolo BLUE BALL con sfondo blu appare solamente sui rulli 3 e 5.

Il simbolo BLUE BALL che compare nel gioco di base per la puntata attiva può eseguire una di queste tre azioni:

- Non effettuare alcuna azione.
- Aumentare di 1 il numero indicato su BLUE GOAL.
- Attivare la KICK BALL FEATURE e assegnare 6 giri gratis.

In caso di attivazione, il numero visualizzato sulle PORTE è il numero di simboli BLUE BALL con sfondo verde aggiunti in posizioni casuali sulla serie di rulli, dopo di che vengono giocati i giri gratis BLUE BALL.

Una volta attivata la KICK BALL FEATURE, l'importo accumulato in BLUE GOAL viene reimpostato.

Il conteggio predefinito rimane vuoto in BLUE GOAL fino al primo incremento, quando viene visualizzato il numero 1. Questo valore può raggiungere un numero massimo di 5.

Prima che inizino i giri gratis, ogni simbolo BLUE BALL si sposta a destra fino a quando non è fuori dallo schermo, a partire dal simbolo BLUE BALL all'estrema destra.

Ogni posizione toccata dal simbolo BLUE BALL durante lo spostamento verso destra, inclusa la sua posizione iniziale, viene valutata come se il simbolo RED BALL fosse comparso in tale posizione durante la KICK BALL FEATURE, uno per volta.

Durante la KICK BALL FEATURE, 3 o più simboli RED BALL scatter assegnano 1 giro gratis aggiuntivo.

Durante la KICK BALL FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo.

Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco di base, eccetto il fatto che i simboli BLUE BALL e WHEEL non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

MEGA BALL FEATURE

Prima dell'inizio dei giri gratis, viene assegnato e giocato 1 giro MEGA BALL.

Durante il giro MEGA BALL, tutti i rulli girano insieme e i simboli MEGA BALL MEGA BALL 2x2, MEGA BALL 3x3 e MEGA BALL 3x5 sono gli unici simboli attivi.

Il giro MEGA BALL non può concludersi con simboli MEGA BALL parzialmente visibili.

Dopo il giro MEGA BALL, il simbolo BRONZE FRAME viene aggiunto a ciascuna posizione coperta dai simboli MEGA BALL.

Durante la MEGA BALL FEATURE, 3 o più simboli RED BALL scatter assegnano 1 giro gratis aggiuntivo.

Durante la MEGA BALL FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo.

Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco di base, eccetto il fatto che i

simboli BLUE BALL e WHEEL non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

SUPER MEGA BALL FEATURE

Durante la SUPER MEGA BALL FEATURE, la griglia si espande fino a 6 file di altezza.

Prima dell'inizio dei giri gratis, viene assegnato e giocato 1 giro MEGA BALL.

Durante il giro MEGA BALL, tutti i rulli girano insieme e i simboli MEGA BALL MEGA BALL 2x2, MEGA BALL 3x3 e MEGA BALL 3x5 sono gli unici simboli attivi.

Il giro MEGA BALL non può concludersi con simboli MEGA BALL parzialmente visibili.

Dopo il giro MEGA BALL, il simbolo BRONZE FRAME viene aggiunto a ciascuna posizione coperta dai simboli MEGA BALL.

Durante la SUPER MEGA BALL FEATURE, 3 o più simboli RED BALL scatter assegnano 1 giro gratis aggiuntivo.

Durante la SUPER MEGA BALL FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo.

Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco di base, eccetto il fatto che i simboli BLUE BALL e WHEEL non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

CUP FEATURE

Quando viene attivata la CUP FEATURE, 3 simboli RED BALL vengono posizionati in modo casuale sulla griglia e alla posizione di ogni simbolo RED BALL viene aggiunto un simbolo GOLD FRAME.

Durante la CUP FEATURE, 3 o più simboli RED BALL scatter assegnano 1 giro gratis aggiuntivo.

Durante la CUP FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo.

Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco di base, eccetto il fatto che i simboli BLUE BALL e WHEEL non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

SUPER CUP FEATURE

Durante la SUPER CUP FEATURE, la griglia si espande fino a 6 file di altezza.

3 simboli RED BALL verranno posizionati in modo casuale sulle 3 file inferiori e verranno duplicati sulle 3 file superiori.

Viene aggiunto un simbolo GOLD FRAME alla posizione di ciascun simbolo RED BALL.

Durante la SUPER CUP FEATURE, 3 o più simboli RED BALL scatter assegnano 1 giro gratis aggiuntivo.

Durante la SUPER CUP FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo.

Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco di base, eccetto il fatto che i simboli BLUE BALL e WHEEL non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

FREE SPINS FEATURE

Un simbolo RED BALL che compare nel gioco di base può essere aggiunto a RED GOAL.

6 o più simboli scatter RED BALL durante il gioco di base attivano la FREE SPINS FEATURE e assegnano 6 giri gratis.

Se compaiono meno di 6 simboli RED BALL, il simbolo RED GOAL può aggiungere da 1 a 6 simboli RED BALL in posizioni casuali sulla griglia per attivare la FREE SPINS FEATURE.

Dopo l'attivazione casuale, la RED GOAL viene reimpostata a una PORTA vuota.

Viene aggiunto un simbolo BRONZE FRAME alla posizione di ciascun simbolo RED BALL attivato.

Durante la FREE SPINS FEATURE, 3 o più simboli RED BALL scatter assegnano 1 giro gratis aggiuntivo.

Durante la FREE SPINS FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo.

Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco di base, eccetto il fatto che i simboli BLUE BALL e WHEEL non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

ATTIVAZIONE SIMULTANEA DELLE FUNZIONI

Se WHEEL FEATURE, KICK BALL FEATURE, e FREE SPINS FEATURE vengono attivate in un singolo giro, la WHEEL FEATURE verrà giocata per prima, seguita dalla KICK BALL FEATURE, e poi dalla FREE SPINS FEATURE.

MODALITÀ TURBO

Attiva il pulsante Modalità Turbo per velocizzare i giri; la disponibilità del pulsante può essere limitata dalle condizioni di gioco fino al termine della giocata con puntata.

Durante la funzione o la partita Bonus, il pulsante Modalità Turbo viene disattivato automaticamente.

L'attivazione della Modalità Turbo non influisce sui risultati dei giri.

VINCITE REEL WAYS™

Le combinazioni vincenti possono contenere solo un simbolo di ciascun rullo adiacente, a partire da quello all'estrema sinistra.

Simboli uguali o i loro sostituti su un singolo rullo non fanno parte della stessa combinazione vincente, ma possono creare combinazioni vincenti separate.

Paga in 243 combinazioni.

Note Legali

Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.

Le possibilità di ottenere un esito particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.

In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.

È necessaria una connessione a Internet stabile.

In caso di disconnessione, riavvia il gioco per completare le transazioni in sospeso.

Per questo gioco, il rendimento atteso è 94.05%. Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.

Versione client: 1.0.0

Versione server: 1.0.0

L'interfaccia grafica del gioco, i suoi display e le sue componenti individuali costituiscono un'immagine commerciale di Light & Wonder, Inc. e delle sue sussidiarie. TM e © 2018, 2026 Light & Wonder, Inc. e le sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.05%**.