

Regolamento_Immortal Ways 3 Fates

Immortal Ways 3 Fates – Regole di gioco

- Immortal Ways 3 Fates è una slot a 6 rulli con due Immortal Array, Ruote dei Premi, Monete Riflettenti, Free Game Ruota, Free Game riflettenti e Immortal Respin.
- Il gioco si svolge con 10.000 modalità di vincita.
- Tutti i rulli sono in gioco in qualsiasi momento.
- La puntata totale viene impostata utilizzando il selezionatore di puntata.
- Il gioco automatico avvia la partita per un numero prestabilito di round.
- Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono effettuati sulla base della tabella dei pagamenti.
- Aumentando e diminuendo la tua puntata totale, la tabella di pagamento si adeguerà di conseguenza.
- Tutti gli importi delle vincite sono mostrati nella valuta selezionata per la puntata.
- Viene pagata solo la più alta vincita per linea o modalità.
- Le linee di puntata o modalità di vincita contengono un simbolo da ciascun rullo adiacente, a cominciare da quello più a sinistra.
- Le vincite per linea o modalità pagano dal primo rullo a sinistra verso il primo rullo a destra.
- Lo stesso simbolo, o il suo sostituto in una diversa posizione sullo stesso rullo, paga di nuovo in quella modalità di vincita.
- Le vincite simultanee su differenti linee o modalità vengono sommate.
- Tutte le vincite pagano solo sulle linee di puntata o modalità, ad eccezione degli SCATTER per i quali 3 o più pagano in qualsiasi posizione.
- Il WILD sostituisce tutti i simboli tranne MONETA, MONETA RUOTA, SCATTER e TRIGGER CHANCE.
- I simboli SCATTER e MONETA possono occupare la stessa posizione contemporaneamente.
- TRIGGER CHANCE e MONETA possono apparire nella stessa posizione contemporaneamente.

IMMORTAL ARRAY

- I rulli 2 e 3 sono la Immortal Array di sinistra.
- I rulli 4 e 5 sono la Immortal Array di destra.
- Durante uno spin, le MONETE possono contenere valori in credito o il simbolo MONETA RUOTA che attiva la Ruota dei Premi.
- La Ruota dei Premi si manifesta sul rullo 1 per la Immortal Array, di sinistra e sul rullo 6 per la Immortal Array di destra.
- Durante uno spin, se una nuova MONETA appare in un Immortal Array, tutte le MONETE all'interno di Immortal Array restano per 3 spin.
- Dopo il terzo spin, se nessuna nuova MONETA si ferma all'interno della Immortal Array, tutte le MONETE vengono ripristinate.

- Se arrivano una o più MONETE con la Ruota dei Premi, la ruota assegnerà in maniera casuale una delle seguenti opzioni possibili per le MONETE: Premio (Mini, Minor, Major, or Grand), valore in credito, moltiplicatore o Raccogli.
 - Se la Ruota dei Premi assegna una moneta con un moltiplicatore:
 - Il moltiplicatore sarà applicato a tutti i valori in credito sulle altre MONETE nella corrispondente Immortal Array.
 - I moltiplicatori non si applicano ai premi Mini, Minor, Major, o Grand.
 - Dopo essere stati applicati a tutte le MONETE con valore in credito all'interno della Immortal Array, tutti i moltiplicatori vengono convertiti in valore in credito. Per ciascun moltiplicatore, il valore in credito corrispondente è il valore del moltiplicatore per la puntata totale.
 - Se la Ruota dei Premi assegna una MONETA con Raccogli:
 - Tutti i premi sulle MONETE nella Immortal Array corrispondente vengono assegnati.
 - L'opzione Raccogli sulla Ruota dei Premi viene assegnata solo durante il gioco di base.
 - Solo una MONETA con Raccogli alla volta può apparire all'interno di una Immortal Array.
 - Una MONETA Collect (Raccogli) può apparire in un Immortal Array solo se erano presenti altre MONETE nello spin precedente e dopo la conclusione della Ruota dei Premi.
- La Immortal Array si vince al termine dello spin quando si verifica una delle seguenti situazioni:
 - Tutte le posizioni nella Immortal Array sono occupate da MONETE.
 - Il valore Raccogli è stato assegnato sulla Ruota dei Premi corrispondente.
- Dopo la vittoria della Immortal Array, tutte le MONETE in quella Immortal Array saranno ripristinate.
- Le MONETE all'interno di una Immortal Array possono essere vinte una sola volta.

FREE GAME RUOTA

- Durante il gioco di base, ottenere 3 o più SCATTER garantisce l'attivazione di una funzione casuale: Free Game Ruota, Riflettenti o Immortal Respin. Inoltre, ogni TRIGGER CHANCE è associato a una funzione specifica e può attivarla quando appare sui rulli.
- Eventuali combinazioni vincenti vengono pagate prima dell'attivazione della funzionalità.
- La funzione inizia con 8 Free Game e Immortal Array vuoti, indipendenti dal gioco di base.
- 3 simboli SCATTER durante la funzione assegnano 8 Free Game aggiuntivi.
- Nei Free Game Ruota, ogni nuova MONETA è una MONETA RUOTA.
- Nei Free Game Ruota, ogni MONETA può essere vinta una sola volta.
- Tutte le MONETE che appaiono in un Immortal Array durante i Free Game Ruota restano in posizione fino a quando l'Immortal Array è vinto o la funzione termina.
- Le MONETE rimaste in qualsiasi Immortal Array al termine dei Free Game Ruota vengono assegnate.
- I Free Game Ruota si giocano alla stessa puntata del round che li ha attivati.

MONETE SPECCHiate

- Nei Free Game riflettenti, ogni nuova MONETA con valore credito o moltiplicatore è una MONETA RIFLETTENTE.
- Quando la Ruota dei Premi assegna una MONETA RIFLETTENTE con moltiplicatore, tutti i valori in credito nelle due griglie vengono moltiplicati. Quella MONETA RIFLETTENTE diventa poi una MONETA RIFLETTENTE con credito, con valore calcolato come moltiplicatore × puntata totale.
- Le MONETE RIFLETTENTI con credito restano sui rulli fino alla fine dello spin, dopo di che:
 - Una MONETA RIFLETTENTE su rullo 2 sarà copiata sulla stessa riga del rullo 5; se su rullo 3, sarà copiata sul rullo 4 (e viceversa).
 - Se una MONETA viene riflessa su una posizione senza MONETE, una nuova MONETA regolare sostituirà il simbolo, ad eccezione per lo SCATTER che si trasforma invece nella combo SCATTER COIN.
 - Se una MONETA è copiata su una posizione con una MONETA credito, il valore si somma e la MONETA di origine diventa una MONETA normale.
 - Se una MONETA è copiata su una MONETA RIFLETTENTE, i valori si sommano e diventano entrambe MONETE normali.
 - Se una MONETA è copiata su una posizione con Premio speciale, non c'è effetto, ma la MONETA di origine raddoppia il suo valore e diventa normale.

FREE GAME RIFLETTENTI

- Durante il gioco di base, ottenere 3 o più SCATTER garantisce l'attivazione di una funzione casuale: Free Game Ruota, Riflettenti o Immortal Respin. Inoltre, ogni TRIGGER CHANCE è associato a una funzione specifica e può attivarla quando appare sui rulli.
- Eventuali combinazioni vincenti vengono pagate prima dell'attivazione della funzionalità.
- La funzione inizia con 8 Free Game e Immortal Array vuoti, indipendenti dal gioco di base.
- 3 simboli SCATTER durante la funzione assegnano 8 Free Game aggiuntivi.
- Nei Free Game Riflettenti, ogni nuova MONETA con valore credito o moltiplicatore è una MONETA RIFLETTENTI.
- Nei Free Game Riflettenti, ogni MONETA può essere vinta una sola volta.
- Tutte le MONETE che appaiono in un Immortal Array durante i Free Game Mirroring restano lì fino a quando l'Immortal Array è vinto o la funzione termina.
- Le MONETE rimaste in qualsiasi Immortal Array al termine dei Free Game riflettenti vengono assegnate.
- I Free Game riflettenti si giocano alla stessa puntata del round che li ha attivati.

IMMORTAL RESPIN

- Durante il gioco di base, ottenere 3 o più SCATTER garantisce l'attivazione di una funzione casuale: Free Game Ruota, Riflettenti o Immortal Respin. Inoltre, ogni TRIGGER CHANCE è associato a una funzione specifica e può attivarla quando appare sui rulli.
- Eventuali combinazioni vincenti vengono pagate prima dell'attivazione della funzionalità.
- La funzione inizia con Immortal Array vuoti e indipendenti dal gioco di base.
- Si giocano due modalità Hold and Spin simultanee, una per ogni Immortal Array.
- Ogni Immortal Array parte con un contatore di 3 spin:
 - Se non appare alcuna MONETA, il contatore diminuisce di 1.
 - Se appare una MONETA, il contatore si azzerà a 3.
- Durante la funzione possono apparire solo MONETE con credito e simboli inattivi più scuri.
- Le MONETE restano in posizione fino alla fine di Immortal Respin.
- Ci sono Ruote dei Premi sui rulli 1 e 6, collegate ai rispettivi Immortal Array.
- Una Ruota dei Premi si attiva solo quando il relativo Immortal Array è pieno di MONETE.
- La Ruota dei Premi gira dopo il completamento di entrambe le modalità Hold and Spin.
- Le Ruote dei Premi in questa funzione possono contenere solo Premi speciali o moltiplicatori.
- Una modalità Hold and Spin per un Immortal Array termina quando:
 - Il contatore spin raggiunge 0, oppure
 - L'Immortal Array è completamente pieno di MONETE.
- Durante Immortal Respin, ogni MONETA può essere vinta una sola volta.
- Le MONETE rimaste in qualsiasi Immortal Array al termine di Immortal Respin vengono assegnate.
- Immortal Respin si gioca alla stessa puntata del giro che ha attivato Immortal Respin.

ACQUISTA LA FUNZIONALITÀ

- Toccando Acquista funzione si apre la finestra che permette di attivare una funzione casuale: Free Game Ruota, Free Game Riflettenti o Immortal Respin, in qualsiasi momento.
- Acquista funzionalità è disponibile solo nel gioco di base e ha un costo pari a 100x la puntata totale.
- Il pulsante di conferma Acquista la Funzionalità avvia lo spin di attivazione della funzionalità alla puntata selezionata.
- Lo spin di attivazione della funzionalità assegnerà tutte le vincite coincidenti.
- Al completamento della funzionalità, l'importo scommesso tornerà alla configurazione originale prima dell'acquisto della relativa funzionalità (senza moltiplicatore).
- Dopo aver attivato la Acquista la Funzionalità, avrà inizio un round con un nuovo progresso. Una volta completato, il gioco torna al round che aveva attivato la Acquista la Funzionalità e il progresso visualizzato sarà quello precedente a tale acquisto.
- La funzionalità Acquista potrebbe non essere disponibile per tutti i livelli di puntata.
- Il rendimento teorico del giocatore per la funzionalità Acquista è 94,33%.

Ritorno al giocatore

- Il ritorno al giocatore teorico per questo gioco è pari al:
- 94.33%
- Acquista Funzione: 94.33%

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **94.33%**
- **Acquista Funzione: 94.33%**