

Regolamento_ Serpentic Smash

Nota: La video slot "Serpentic Smash" viene indicata di seguito anche come "Serpentic Smash", "il gioco" o "gioco"

- Serpentic Smash è una video slot 6x5. Il gioco comprende vincite in gruppo, una funzione Schianto, simboli Wild, moltiplicatori, un Moltiplicatore Globale e una partita Bonus con giri gratuiti e riattivazioni. Il ritorno teorico per il giocatore è del 94,18%.
- Il tasto di azione avvia un round di gioco applicando il livello di puntata selezionato.
- La funzione di gioco automatico prosegue il gioco automaticamente fino al completamento del numero di round selezionato nella pagina di impostazione del gioco automatico. Questa funzione potrebbe non essere disponibile.
- Tutte le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- I simboli Wild sostituiscono tutti gli altri simboli, eccetto i simboli Scatter e i moltiplicatori. Per essere sostituito, un simbolo dev'essere compreso in una combinazione vincente.
- Una vincita in gruppo si verifica quando 5 o più simboli identici (eccetto i simboli Scatter e i moltiplicatori) appaiono collegati orizzontalmente o verticalmente. Più vincite in gruppo possono verificarsi contemporaneamente, e l'entità della vincita dipende dal numero di simboli identici.
- La funzione Schianto si attiva ad ogni vincita, o quando un simbolo Scatter è presente sulla griglia: i simboli compresi nella vincita e i simboli Scatter diventano pesanti e cadono, schiacciando tutti i simboli presenti sotto di loro sullo stesso rullo, tranne eventuali altri simboli pesanti. Tutti i simboli pesanti e quelli schiacciati vengono poi rimossi, dando inizio a una nuova caduta. Le vincite vengono pagate prima di ogni Schianto. Il processo si ripeterà finché non si verificheranno più nuove vincite o non saranno più presenti simboli Scatter sulla griglia.
- I simboli schiacciati contribuiscono al graduale riempimento dell'indicatore Carica, che può contenere fino a 30 unità. Ogni simbolo schiacciato aggiunge 1 unità, eccetto i simboli Wild, che ne aggiungono 30. Se l'indicatore Carica, ad esempio, già contiene 5 unità su 30 e un simbolo Wild viene schiacciato, l'indicatore prima si riempie completamente, poi torna a 0 e infine viene reintegrato con 5 unità, tornando così ad avere 5 unità su 30. Ogni riempimento completo dell'indicatore aggiunge 1 carica all'indicatore Wild Raccolti, posto sopra di esso. Se l'indicatore Wild Raccolti già possiede 5 cariche, eventuali unità residue saranno scartate e non ne verranno aggiunte altre all'indicatore Carica.
- L'indicatore Wild Raccolti può possedere fino a un massimo di 5 cariche e si attiva quando possiede almeno una carica completa, non sono più possibili altre vincite e non sono presenti simboli Scatter. Ogni carica completa comporta l'aggiunta di un simbolo Wild alla griglia: ad esempio, 2 cariche complete aggiungono 2 simboli Wild alla griglia in spazi che non contengano già un moltiplicatore o un altro simbolo Wild. Dopo la sua attivazione, l'indicatore Wild Raccolti si azzerà. L'indicatore Carica, invece, mantiene il livello raggiunto e può continuare a riempirsi. Si azzererà all'inizio di ogni round di gioco.
- Tutte le vincite sono incrementate dal Moltiplicatore Globale, il cui valore iniziale x1 viene ripristinato all'inizio di ogni round di gioco. Il valore del Moltiplicatore Globale aumenta ogni volta che un simbolo moltiplicatore (x1, x2, x3, x5, x10, x25 o x50)

viene schiacciato. Il valore del simbolo moltiplicatore è aggiunto al Moltiplicatore Globale successivamente al pagamento delle vincite.

- 3 simboli Scatter attivano la partita Bonus, che assegna 10 giri gratuiti. Il Moltiplicatore Globale e l'indicatore Carica sono riportati al loro stato iniziale prima che venga avviata la partita Bonus. Durante quest'ultima, il Moltiplicatore Globale e l'indicatore Carica continuano a funzionare come previsto, e torneranno al loro stato iniziale solo al termine della partita Bonus. Ogni nuovo simbolo Scatter assegna 1 giro gratuito extra.
- Non è possibile modificare la puntata durante un round di gioco.
 - Bonus agevolato: la probabilità di attivare la partita Bonus è 2 volte maggiore per ogni giro, e il suo costo è pari a 1,5 volte la puntata di base. Il ritorno teorico per il giocatore per questa modalità è del 94,20%.
 - Bonus agevolato più: la probabilità di attivare la partita Bonus è 5 volte maggiore per ogni giro, e il suo costo è pari a 2,5 volte la puntata di base. Il ritorno teorico per il giocatore per questa modalità è del 94,30%.

Potenziamento Smash: la probabilità di attivare la partita Bonus sarà 3 volte maggiore per ogni giro, e i simboli moltiplicatori inizieranno da un valore x3 (non sono previsti simboli moltiplicatori x1 e x2 nella partita base o nella partita Bonus); il suo costo sarà pari a 3,5 volte la puntata di base. Il ritorno teorico per il giocatore per questa modalità è del 94,40%.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **93,9%**